Comment détourer un objet dans Photoshop

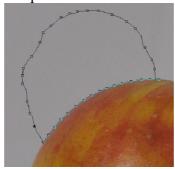
Plusieurs manières de faire sont possibles suivant la version de Photoshop que vous avez.

Par la baguette magique

- 1. Ouvrir Photoshop.
- 2. Ouvrir la pomme à détourer.
- 3. Dupliquer le calque arrière-plan (on clique sur le calque à droite, il devient bleu, bouton droit dupliquer le calque). Ceci permet de garder l'image de départ pour un autre traitement.
- 4. Cliquer sur l'œil de l'arrière-plan afin de masquer ce calque.
- 5. Cliquer sur l'outil baguette magique à gauche . Régler la Tolérance (en haut) à 20. Cocher Lissé et Pixels contigus. En modifiant la valeur de la tolérance vous pourrez voir si la sélection est meilleure.
- 6. Placer la Baguette magique dans la partie grise près de la pomme. Une partie de la partie grisée est sélectionnée. Appuyer sur la touche du clavier Suppr afin de supprimer cette partie sélectionnée.
- 7. Appuyer sur les touches Ctrl et D afin de désélectionner la partie sélectionnée.
- 8. Cliquer sur une zone grise restante, puis supprimer cette zone avec la touche Suppr.
- 9. Pour la partie basse de la pomme il reste une ombre, zoumer sur cette zone avec la touche Z du clavier et entourer une partie de l'ombre avec un rectangle.
- 10. Sélectionner la partie sombre avec l'outil baguette magique et supprimer cette partie. Il faut faire plusieurs fois cette opération pour finir le détourage.
- 11. En cas d'erreur touches Ctrl et touche Z pour revenir en arrière.
- 12. Enfin pour finir complètement le détourage, utiliser l'outil gomme régler la forme (en haut) à 20 et effacer les derniers pixels en dehors de la pomme.
- 13. Quand vous avez fini, utiliser la baguette magique en sélectionnant la partie effacée. Si vous ne voyez plus de pixel en dehors de la pomme, vous avez correctement détouré la pomme. Sinon utiliser la gomme pour finir d'effacer les derniers pixels.
- 14. Finir le travail en sauvegardant la pomme détourée. Fichier/Enregistrer sous/ Choisir le format PNG pour n'avoir que la pomme dans utilisation ultérieure.

Par l'outil lasso magnétique

- 1. Dupliquer le calque arrière-plan afin de créer un autre détourage de la pomme.
- 2. Cliquer sur l'outil Lasso (à gauche) puis cliquer avec le bouton droit de la souris, prendre l'outil Lasso magnétique .
- 3. S'approcher du contour de la pomme et suivre ce contour. La sélection se fait en suivant le contour. Quand vous avez sélectionné une partie du contour faite un tour pour revenir au début du contour sélectionné. Quand vous vous voyez un petit rond vous êtes arrivés au début de la sélection.



4. Appuyer sur la touche Suppr pour effacer la zone sélectionnée.

- 5. Puis continuer en sélectionnant une autre partie du contour et vous l'effacer.
- 6. A la fin il vous reste la pomme, son contour effacé puis les parties grises. Avec la baguette magique sélectionné les parties grises et supprimez les.
- 7. Finir de vérifier qu'il ne reste plus de pixels en dehors de la pomme, effacer avec la gomme si nécessaire.
- 8. Finir le travail en sauvegardant la pomme détourée. Fichier/Enregistrer sous/ Choisir le format PNG pour n'avoir que la pomme dans utilisation ultérieure.

Par l'outil plume

L'outil Plume est l'outil le plus utilisé par les professionnels. Il permet de détourer un objet même avec un fond complexe. Avantage de cet outil, on peut modifier les points sélectionnés qui sont mal placés.

- 1. Ouvrir la Lampe à détourer.
- 2. Dupliquer le calque Arrière-plan.
- 3. Cacher le calque Arrière-plan en faisant disparaître l'œil et de ce calque.
- 4. Cliquer sur l'outil Plume
- 5. Vérifier que Tracés (en haut de l'écran) est bien sélectionné.



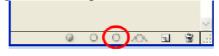
6. Placer vos points en suivant le contour de l'objet à détourer, comme ceci :



- 7. Si un point est mal placé cliquer sur l'outil de sélection directe placé juste au-dessus de l'outil Plume et déplacer votre point. Si vous voulez revenir à l'outil plume cliquer sur P. Si vous voulez revenir à l'outil de sélection directe cliquer sur A.
- 8. Cliquer sur l'outil Plume et continuer à placer vos points.
- 9. Quand vous avez effectué le tour de l'objet à détourer, en revenant sur le premier point placé, un petit rond apparaît à côté de votre curseur (en forme de plume), cliquer ce point.
- 10. Ensuite cliquer à droite de votre écran dans la fenêtre Calques sur Tracés.



11. En bas de la fenêtre Calques, cliquer sur Récupérer le tracé comme sélection.





- 12. Cliquer sur la fenêtre Calques sur Calques.
- 13. Vous retrouvez votre contour fait avec l'outil plume sous forme de sélection.

- 14. Placez-vous sur le calque Arrière-plan copie et appuyer sur la touche Suppr de votre clavier afin de supprimer cette sélection.
- 15. Supprimer l'œil placé sur le calque Forme 1 qui s'est créé avec l'outil Plume afin de faire disparaître le contour que vous avez tracé.
- 16. Cliquer sur Ctrl + D afin de supprimer la sélection.



la partie située

- 17. Vous vous retrouvez avec l'objet détouré, dont voici une partie à gauche ne faisant pas partie de l'objet est transparente.
- 18. Il ne vous reste plus qu'à sauvegarder cet objet, (Fichier/Enregistrer sous), choisir le suffixe .PNG afin d'avoir l'image détourée de l'objet, Enregistrer.

Par d'autres outils

Il reste encore d'autres outils pour détourer, l'outil polygonal , l'outil lasso qui s'utilisent suivant les photos.

Si le fond de la photo est non uniforme, la baguette magique aura du mal à sélectionner, dans le cas l'outil polygonal sera plus apte à faire le détourage, un peu comme l'outil Plume mais sans pouvoir modifier la position d'un point mal placé.

Pour détourer les cheveux j'utilise Sélection/Plage de couleurs. En jouant sur les curseurs on peut arriver à faire un détourage correct (si le fond n'est pas trop compliqué).

Dans les nouvelles versions de Photoshop il existe un outil de détourage performant comme l'outil de sélection rapide .

Mais le principal est de finir par détourer l'objet au mieux.

Remarque : suivant le fond de l'image à détourer le détourage se fait plus ou moins facilement.

Bonne application de ce tutoriel.

Jacky